

TILT



MICROLOISIRS

MONDE

LE C.E.S. DE CHICAGO

EXPRESS

**LES SIMULATEURS
DE CONTRÔLE
AÉRIEN**

POINT

**DU MICRO AU
MINITEL**

ECHOS

**LES JEUX
D'AVENTURE
DE LA RENTRÉE**

LIBÉRATION

**LES SOFTS DE RÉFLEXION
S'ÉCLATENT**

TRIBUNE

**LE SPECTRUM
AU QUOTIDIEN**



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES

+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

**COCONUT
RÉPUBLIQUE**
13, boulevard Voltaire
75011 PARIS ☎ 43.55.63.00

DU LUNDI AU SAMEDI 10h à 19h

METRO OBERKAMPF

**FORUM-EXPO
COMMODORE**

+ de 1000 TITRES

**COCONUT
MONTMARTRE**
29, rue Raymond-Losserand
75014 PARIS ☎ 43.22.70.85

10h à 19h FERME LE LUNDI

METRO PERNET

ATARI 520 ST

AMAZON	350
ARTGALLERY N°1	300
BLACK CAULDRON	570
BALLYHOD	250
BRATACAS	320
BRIDGE 4.0	300
B.S.S.	390
BORROWED TIME	250
CHESSMASTER 2000	450
CALENDAR	250
CARDS	400
D.E.G.A.S.	375
DISK HELP	350
DOS SHELL	320
D.F.T.	390
EASY DRAW	2000
FLIGHT SIMULATOR II NOT FR	570
FARENHEIT 451	350
F15 STRIKE EAGLE	390
FLIP SIDE	185
HITCHHIKER'S GUIDE	215
HABARIDGE	350
HABARIDGE	550
HABARIDGE FRANÇAISE	750
HABARIDGE FRANÇAIS	750
HACKER	250
JOUST	500
KISSED (D. BUGGER)	350
K SEKA ASSEMBLEUR	465
LEADER BOARD	390
LANDS OF HAVOC	175
M DISK	125
MODULA 2/ST	1400
MINDSHADOW	250
MUSIC STUDIO	340
MUDDIES	185
NEOCHROME	500
NINE PRINCES OF AMBER	350
PERRY MASON	350
PRINT MASTER	400
PAWN	225
ROGUE	400
RUBBER STAMP	400
SILENT SERVICE	340
SPIRITMAN	200
SUNDG	400
SWORD OF KADASH	400
TEXTOMAT	450
TIME BANDIT	250
TWIN PACK (SOFT SPOOL + M DISK)	250
TREASURE ISLAND	380
TEMPLE OF APHAI TRILOGY	380
UTILITIES	390
ULTIMA II	475
UNIVERSE II	710
WINTER GAMES	389

ORIG/ATMOS

ATLANTIS	130
BASIC TURBO	140
CRYPT SHOW	110
DIGER	110
DAMBUSTERS	130
FORMULE 1	140
HYPERSPACE 4	140
HADES	180
KARATE	110
LA GUERRE DE SECESSION	140
LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE	148
LA CITE MAUDITE ERE	125
LORITEL	395
L'AGILE D'OR	159
MASQUE D'OR	130
MONTSEUR	115
MACADAM BUMPER	145
MEURTRE A GRANDE VITESSE	200
MISSION DELTA	100
REVERSI CHAMPION	140
STARTER 3D	130
SUPER JEEP	160
SAGA	140
STAR	125
TYRANN	149
TOUR FANTASTIQUE	120
TOUR DU MONDE EN 80 JOURS	140
TERMINUS	250
THE HOBBIT	135
TRIATHLON	120
XENON 3	120
XENON	120
ZORGON	120
ZODOLYMPICS	120
1815	120
3D FONGUS	149

THOMSON

ARSENÉ LAPIN	115
ANDROIDES	179
AIRBUS (MOS)	395 K
ANIMATIX	250
AFFAIRE EN OR (T07/M05)	145
AIGLE D'OR	139
AIR ATTACK	150
ALPHAVILLE	199
AU PAYS DES COMPTES	188
ATLANTIS	120
BEACH HEAD	159
BUDGET FAMILIAL (T07/M05)	135
BILLARD	89
BYRHYTHMES (T07/M05)	120
CHATEAU NOIR ET DRAGON ROUGE	195
CUBE INFORMATIQUE	295
CARTE DE FRANCE	149
CARTE D'EUROPE	175
CAP SUR DAKAR (T07/M05)	180
CONTROLE AERIEN	485 K
CATEGORIC (MOS)	140
C.A.O. (T07/M05)	320
CHALLENGE VOILE (T07/M05)	140
CHATEAU DE LA MORT (T07/M05)	120
CROCKY II (MOS)	110
CHOPPLIFTER (MOS)	280 K
CHOPPLIFTER (T07/M05)	260 K
COLISEUM	140
CORPS HUMAIN	150
CUISINE FRANÇAISE	95
DICTEE ELECTRONIQUE	180
DIEUX DU STADE (T07/M05)	159
DIEUX DU STADE T09	210 D
ERNEST (T07/M05)	95
EDUCATIF 1	130
ELIMINATOR	99
EMPIRE	150
F.B.I.	190
FOX	149
FLIPPER	140
GEODYSSEE (T07/M05)	179
GESTE D'ARTILLAC	245
HISTOIRE DU THEATRE (T07/M05)	125
IMPERIALIS (T07/M05)	195
INSPECTEUR GADGET	179
J'ENTENDS	199
JE LIS J'ECRIS	199
JE TU IL	189
KRONOS (T07/M05)	180
KARATE (T07/M05)	175
LORITEL (MOS)	450
LA NUIT DES TEMPLIERS	145
LAS VEGAS	195
L'OREILLE FINE	199
LECTURE RAPIDE	239
LES 7 MAGICIENS	159
LORANN (T07/M05)	145
MANDRAGORE (T07/M05)	195
MEMOIRE MOONSTRE	199
MEURTRE A GRANDE VITESSE	149
MICRO SCRABBLE (T07/M05)	175
MISSION DELTA	190
MINOTAURE	110
MINER 2049 (MOS)	290 K
MINER 2049 (T07/M05)	260 K
MON GENERAL	110
NUMERO 10 (T07/M05)	130
N° 10/SCRABBLE	248
PLANETE INCONNUE	195
OMEGA PLANETE INVISIBLE	195
PAYS DU MONDE	180
PHONEMIA	230
POLITIK POKER	89
PULSAR II	110
PLANETE INCONNUE	180
RODEO	210
REVERSE	110
REGATES	175
SAN PABLO (T07/M05)	155
SUPER TENNIS	185
SORTILÈGES	169
SORTILÈGES T09	250 D
SPACE SCHUTTLE (MOS)	245
T07/M05 A L'ECOLE	199
THE SAURUS	195
TOUTANKAMON	139
TYRANN	150
TOP CHRONO	99
VAMPIRE	210
VOL SOLO	185
VERA CRUZ	149
VOX (MOS)	160
YAMS POKER SOLITAIRE	120
YETI	120

1815 135

3D KIT	190
5° AXE	140

SPECTRUM

ACTION MADNESS	99
ALIEN HIGHWAY (ENCOUNTER 2)	79
ARNHEM	130
AUSTERLITZ	110
ALIEN 8 ULTIMATE	90
BOBBY BEARING	90
BOUNCES	110
BIGGLES	120
BOULDERDASH III	110
BOUNDER	79
BOMB JACK	79
BALLBLAZER ACTIVISION	80
BATMAN OCEAN	70
BARRY MC GUIGAN'S	110
CAULDRON 2	89
CORE	99
CLIFF HANGER	110
CHIMERA	50
CYBER RUM ULTIMATE	80
COMMANDO	75
COMPUTER HITS 10	75
COMPUTER HITS 10 VOL 2	95
CAULDRON	99
DELTA WING	90
DESERT RAT	140
DOSSIER G	130
DRAGONTOUR	85
EQUINOX	119
ELITE	145
FALKLANDS '82	99
F.A. CUP FOOTBALL	95
FOOTBALL MANAGER (ADDICTIVE)	76
FIGHTER PILOT	125 D
FIGHTER PILOT	125 D
F15 STRIKE EAGLE	144 C/D
FLIGHT SIMULATEUR II NOT. FR.	675 D
GOONIES	95 C
GOONIES	145 D
GYROSCOPE	99
GIFTS FROM THE GODS (OCEAN)	99
HUMAN TORCHE	145 D
HACKER	95 C
HACKER	145 D
HARD HAT MACK	89 C
JUMPJET	125 C
JUMPJET	95 C
KIREL	110 C
KNOCK OUT	135 C
KNOCK OUT	145 D
KNIGHT OF THE DESERT	145 D
KENNEDY APPROACH	144 C/D
KORONIS RIFT	180 D
KARATEKA	275 D
LUCIFER'S REALM	160 D
MUSIC CONSTRUCTION SET	190 D
MR ROBOT	139 C
MOVIE MAKER	165 D
MEDIA TOR	95 C
MEDIA TOR	125 D
MERCENARY	135 D
MERCENARY	95 C
MIG ALLEY ACE	95 C
NAM	430 D
ONE ON ONE	95 C
QUASIMODO	90 C
PINBALL CONSTRUCTION SET	190 D
RACING DESTRUCTION SET	190 D
REALM OF IMPOSSIBILITY	180 D
RESCUE ON FRACALUS	145 D
RESCUE ON FRACALUS	95 C
ROCKY HORROR SHOW	150 C
SPLITTING (MAGES)	125
SAT COMBAT	79
SAMANTHA FOX	99
SKYFOX ARIOLA	79
SPIRITFIRE 40 MIRRORSOFT	79
SABOTEUR	80
SWEET'S WORLD	117
SWORDS AND SORCERY	90
SPY VS SPY	90
STARQUAKE	79
THEATRE EUROPE	115
TURBO ESPRIT	125
THEY SOLD A MILLION 2	70
THE WAY OF THE TIGER	80
THE WAY OF EXPLODING FIST	89
TOMAHAWK	85
THE NEVER ENDING STORY	99
UNDERWURDE	90
VIII	80
WORLD CUP CARNIVAL	79
WHO DARES WIN 2	70
WINTER GAMES	89

WATERLOO 130

YIE AE KUNG FU	75
ZORRO	85
30 GAME	120

A.T.A.R.I.

ALTERNATE REALITY	195 D
AMAZON	330 D
ARCHON II	125 D
ARCADE CLASSICS	95 C
ASYLUM	149 C
ARCHON	119 C
AIRWOLF	85 C
BETA LYRAE	120 C
BETA LYRAE	175 D
BOULDERDASH II	120 C
BOULDERDASH II	180 D
BLUE MAX 2001	95 C
BLUE MAX 2001	145 D
BLUE MAX	95 C
BOULDER DASH	169 D
BRUCE LEE	89 C
BOUNTY BOB STRIKE BACK	144 C/D
BALLBLAZER	95 C
BALLBLAZER	145 D
CONFLICT IN VIETNAM	430 D
CONAN	145 D
CRUSADE IN EUROPE	190 D
COLOSSUS CHESS 3.0	109 C
COLOSSUS CHESS 3.0	210 D
CHOP SUEY	95 C
CHOP SUEY	139 D
CHOP SUEY	560 D
DROPTONE	99 C
ELITE	95 C
ELITE	95 C
FOOTBALL MANAGER	139 C
FOOTBALL MANAGER	95 C
FIGHTER PILOT	125 D
FIGHTER PILOT	125 D
F15 STRIKE EAGLE	144 C/D
FLIGHT SIMULATEUR II NOT. FR.	675 D
GOONIES	95 C
GOONIES	145 D
GYROSCOPE	99
GIFTS FROM THE GODS (OCEAN)	99
HUMAN TORCHE	145 D
HACKER	95 C
HACKER	145 D
HARD HAT MACK	89 C
JUMPJET	125 C
JUMPJET	95 C
KIREL	110 C
KNOCK OUT	135 C
KNOCK OUT	145 D
KNIGHT OF THE DESERT	145 D
KENNEDY APPROACH	144 C/D
KORONIS RIFT	180 D
KARATEKA	275 D
LUCIFER'S REALM	160 D
MUSIC CONSTRUCTION SET	190 D
MR ROBOT	139 C
MOVIE MAKER	165 D
MEDIA TOR	95 C
MEDIA TOR	125 D
MERCENARY	135 D
MERCENARY	95 C
MIG ALLEY ACE	95 C
NAM	430 D
ONE ON ONE	95 C
QUASIMODO	90 C
PINBALL CONSTRUCTION SET	190 D
RACING DESTRUCTION SET	190 D
REALM OF IMPOSSIBILITY	180 D
RESCUE ON FRACALUS	145 D
RESCUE ON FRACALUS	95 C
ROCKY HORROR SHOW	150 C
SPLITTING (MAGES)	125
SAT COMBAT	79
SAMANTHA FOX	99
SKYFOX ARIOLA	79
SPIRITFIRE 40 MIRRORSOFT	79
SABOTEUR	80
SWEET'S WORLD	117
SWORDS AND SORCERY	90
SPY VS SPY	90
STARQUAKE	79
THEATRE EUROPE	115
TURBO ESPRIT	125
THEY SOLD A MILLION 2	70
THE WAY OF THE TIGER	80
THE WAY OF EXPLODING FIST	89
TOMAHAWK	85
THE NEVER ENDING STORY	99
UNDERWURDE	90
VIII	80
WORLD CUP CARNIVAL	79
WHO DARES WIN 2	70
WINTER GAMES	89



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES

+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

GREAT AMERICAN ROAD RACE ... 145 D
THE BATTLE OF SHILOH ... 520 D
ULTIMA 4 ... 750 D
ZORRO ... 95 C
ZAXXON ... 147 C

COMMODORE 64

IMPORT USA	390 D
ACROJET US SSI	655 D
BATTLE GROUP US SSI	210 D
BLACK THUNDER US	570 D
COLONIAL CONQUEST US SSI	570 D
JET US SSI	390 D
NEWSROOM US	390 D
NINE PRINCES OF AMBER US	390 D
REACH FOR THE STARS US	460 D
ULTIMA 4 S	650 D
POWER CARTRIDGE	475 K
1789	275 D
ALTER EGO	195 D
ARCHON II	95 C
ARCHON II	125 D
ARC PANDORA	110 C
ARC PANDORA	170 D
ARCADE CLASSICS	95 C
ARCADE CLASSICS	95 C
ARCADE HALL OF FAME	125 D
ADVENTURE CONSTRUCTION SET	169 D
BATMAN	89 C
BOUNCES	110 C
BOMBO	99 C
BIGLES	699 D
BIGGLES	149 D
BOULDERDASH II	110 C
BOULDERDASH II	180 D
BOMB JACK	89 C
BOMB JACK	139
BALLBLAZER	75 C
BALTIC 85 SSI	475 D
BROADSIDES SSI	560 D
BARRY MC GUIGAN BOXING	99 C
COMBAT LYNX / CRITICAL MASS	140 D
CORE	130 C
CRUSADE IN EUROPE	95 C
CRUSADE IN EUROPE	145 D
CYBERUN	95 C
CAULDRON	79 C
CAULDRON 2	90 C
COMMANDO	85 C
COMMANDO	133 D
COMPUTER HITS 10 VOLUME 2	90 C
COLOSSUS CHESS IV	170 D
COLOSSUS CHESS IV	120 C
DANSE MACABRE	190 D
DESERT FOX	89 C
DESERT FOX	139 D
EMPIRE	139 D
EXPLODING	85 C
ELITE	135 C
ELITE	195 D
FAIRLIGHT	89 C
FIGHT NIGHT (BOXE)	89 C
FIGHT NIGHT	139 D
FLIGHT SIM II NOTICE FR	490 C
FLIGHT SIMULATEUR II FR	570 D
FASTLOAD EPYX	219 K
GHOST AND GOBLINS	95 C
GHOST AND GOBLINS	145 D
GOLF CONSTRUCTION SET	190 D
GOLF CONSTRUCTION SET	190 D
GAME MAKER	190 D
GREEN BERET	190 D
GREEN BERET	149 D
GAMES KILLER	143 K
GEOPOLITIQUE 1990 SSI	549 D
GOONIES	89 C
HUMAN TORCHE	139 D
HUMAN TORCHE	180 D
HARDBALL	89 C
HARDBALL	139 D
HACKER	95 C
HACKER	139 D
INTERNATIONAL KARATE	69 C
IMPOSSIBLE MISSION	75 C
IMPOSSIBLE MISSION	139 D
INTERNATIONAL TENNIS	145 C
KNIGHT GAMES	95 D

KNIGHT RIDER ... 99 C
KUNG FU MASTER ... 89 C
KUNG FU MASTER ... 139 D
KENNEDY APPROACH ... 89 C
KENNEDY APPROACH ... 139 D
KARATEKA ... 95 C
KARATEKA ... 165 D
KNIGHT OF THE DESERT ... 89 C
KNIGHT OF THE DESERT ... 139 D
LAW OF THE WEST ... 145 D
MURDER ON THE MISSISSIPPI ... 169 D
MERMAID MADNESS ... 99 C
MERMAID MADNESS ... 160 D
MACADAM BUMPER ... 145 C
MOVIE MAKER ... 190 D
MUSIC SYSTEM ... 174 C/D
MERC

ATARI 600/800/XL/130 INCROYABLE!

ARCADE CLASSICS NF
+ POLE POSITION
+ PAC MAN
+ DIG DUG
+ MR DO
95 F

Nouvelle série Americana Des jeux supers à micro-prix

OLLIES FOLLIES..... 35 F
SHAMUS..... 35 F
NEW YORK CITY..... 35 F
SCOOTER..... 35 F

NOUVEAUTES!

CD
BEACH HEAD 2NF..... ND/145 F
CRUSADE IN EUROPE... 95/145 F
DECISION IN THE DESERT 95/145 F
FIGHTER PILOTNF..... 95/125 F
GEMSTONE WARRIORNF ND/145 F
HARDBALL..... 95/145 F
JUMPIETNF..... 95/125 F
MEDIATORNF..... 95/125 F
MERCENARY 2ND CITY.. 85/125 F
QUESTRON..... ND/145 F
RAID OVER MOSCOWNF ND/145 F
SILENT SERVICENF..... 95/145 F
SMASH HIT VOL 4NF..... 95 F
SOLOFLIGHT2NF..... 95/145 F
SUPER HUEY..... 95/145 F
TEMPLE OF APHAL..... ND/145 F
THE EIDOLON..... ND/145 F
ULTIMA 4..... ND/145 F
WARRIORS OF RAS..... 95/145 F

HIT PARADE

CD
AIRWOLF..... 89 F
ALTERNATIVE REALTYNF ND/145 F
BALL BLAZERNF..... 95/145 F
BLUE MAX 200NF..... 95/145 F
BRUCE LEEF..... 145/145 F
CHIMERA..... 49 F
ELECTROGLIDEF..... 95/135 F
F 15 STRIKE EAGLE... 145/145 F
GREAT US ROAD RACENF 99/145 F
HUMAN TORCHNF..... ND/145 F
KENNEDY APPROACHNF 145/145 F
KNIGHT of the desertNF ND/145 F
MIG ALLEY ACENF..... 95/145 F
POLE POSITIONNF..... 95/145 F
REBEL PLANETNF..... ND/145 F
RESCUE on FractaleF..... 95/145 F
SPY HUNTERNF..... 95/145 F
SPY VS SPY INF..... 95/145 F
SPY'S DEMISE..... 99/145 F
SUPER ZAXXONF..... 95/145 F
TAPPERNF..... 95/145 F
THE GOONIESNF..... 95/145 F
THEATRE EUROPENF..... 99 F
TIGERS IN THE SHOW.. ND/145 F
ULTIMA III..... ND/145 F
ZORRONF..... 95/145 F

ASYLUMNF..... 95/145 F
BEACH HEAD..... ND/145 F
BEAM RIDERNF..... 135 F
BLUE MAXNF..... 95 F
BOULDER DASHNF..... 99 F
COMPUTER WAREF..... 119 F
DECATHLONF..... 125 F
DRELSNF..... 95 F
DROP ZONENF..... 99 F
ENCOUNTERNF..... 95 F
FORT APOCALYPSENF... 95/145 F
GHOSTBUSTER..... 149 F
GHOSTCHASERNF..... 95 F
HACKERNF..... 95/145 F
LODE RUNNERNF..... 119 F
MELTDOWN..... 85 F
MERCENARYNF..... 95/135 F
NATO COMMANDER..... 95/145 F
ONE ON ONENF..... 95 F
SOLO FLIGHT..... 95/145 F
SPITFIRE ACENF..... 95 F
STRIP POKERNF..... 95 F



BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

SUPER LE NOUVEAU CATALOGUE MICROMANIA!
ENCORE PLUS DE TITRES ... ENCORE MOINS CHERS !

THOMSON

TO7/TO7-70/MO5

ELIMINATOR..... 95 F
PULSAR II..... 95 F
YETI..... 95 F

TO7/70-MO5

ALBUM FIL

NUMERO 10
SCRABBLE = 259 F
LA PLANETE INCONNUE

NOUVEAUTES

GREEN BERET..... 149 F
L'EVADE de Topiocratraz... 139 F
MEURTRE SUR Atlantique.. 195 F
MONOPOLY..... 175 F
SUPER TEST Decathlon... 149 F
THE WAY OF THE TIGER.. 149 F
VAMPIRE..... 169 F

NUMERO 10 (Platini)..... 135 F
BEACH HEAD..... 159 F
ECHECS 3.7..... 110 F
MON GENERAL..... 95 F
MINOTAURE..... 95 F
1815..... 135 F
FOX..... 149 F
MEURTRE A GRANDE VTS 155 F
INVASION..... 159 F
DIEUX DU STADE..... 159 F
AIGLE D'OR..... 139 F
ANDROIDE..... 179 F
FBI..... 195 F
EMPIRE..... 115 F
MANDRAGORE..... 195 F
SCRABBLE..... 175 F
KARATE..... 175 F
CINQUIEME AXE..... 125 F
COLISEUM..... 125 F
OCEANIA..... 125 F
LORRAN..... 125 F
AIR ATTACK..... 195 F
CHRISTAN..... 179 F
SOLEIL NOIR..... 95 F
LA GESTE d'Artillac..... 245 F
OMEGA Planète invisible... 195 F
LAS VEGAS..... 195 F
TOUTAN KHAMON..... 139 F
SORTILEGE..... 169 F
AFFAIRE VERA CRUZ..... 149 F
EXTRA MISSION..... 109 F
BLITZ..... 249 F

SUPER SIMULATEUR DE VOL VOL SOLO (solo flight)..... 185 F

MO 5

CROCKY 2..... 85 F
MILLIONNAIRE..... 125 F
STANLEY..... 129 F
TOP CHRONO..... 95 F
VOX..... 160 F
MISSION DELTA..... 160 F
FLIPPER II..... 169 F
TABLO 5..... 225 F
SPACE SHUTTLE..... 195 F

ATARI 520 ST

Adventure twin pack..... 220 F
BRATACUS..... 320 F
COLOURSPACE..... 185 F
DEADLINE..... 185 F
DEGAS..... 375 F
FLIPSIDE..... 185 F
HITCH HIKERS..... 215 F
K-RAM..... 275 F
K-SEKA..... 465 F
LANDS OF HAVOC..... 175 F
M-COPY..... 125 F
H-DISK..... 125 F
MUDPIES..... 185 F
PLANETFALL..... 185 F
RAM disk 2 print spooler... 225 F
RHYTHM..... 375 F
SEASTALKER..... 175 F
SOFTPOOL (FILES)..... 125 F
ZORK ONE..... 175 F
THE PAWN (FIREBIRD).... 225 F
WHISHBRINGER Infocom... 250 F
STARCROSS..... 195 F
SORCERER..... 195 F
SPELLBOUND..... 195 F
SUSPENDED..... 195 F
ZORK 2..... 195 F
ZORK 3..... 195 F

**SOLDES MONSTRES
EN SEPTEMBRE
DANS LES POINTS
DE VENTE MICROMANIA**

MSX

ALIEN 8..... 89 F
BOUNDER..... 89 F
GUNFRIGHT..... 89 F
KNIGHT LORE..... 89 F
NIGHT SHADE..... 89 F
THE WAY OF THE TIGER.. 89 F
JACK THE NIPPER..... 89 F
WALKYR..... 89 F

"SOLDES" ORIC

MR WIMPY..... 69 F
MISSION DELTA (ere)..... 69 F
MILLIONNAIRE..... 69 F
CITE MAUDITE (ere)..... 69 F
STAR..... 69 F
1815..... 69 F
FRELON..... 69 F
TRIATHLON (ere)..... 69 F
SECRET DU TOMBEAU.... 69 F
MACADAM BUMPER (ere).. 69 F
3D FONGUS..... 69 F
AIGLE D'OR..... 69 F
FLIPPER..... 69 F
RETOUR DR GENIUS..... 69 F
LORIGRAPH..... 69 F
SACA..... 69 F

GB: les programmes proposés dans cette liste étant principalement d'importation directe d'Angleterre, les notices d'instructions sont en anglais, "NF" à côté d'un titre indique qu'une notice en français est disponible.

NOUVEAU À PARIS!

Les points de vente MICROMANIA font parler d'eux! Et il y a de quoi. Ils ont été littéralement prix d'assaut cet été par les fans de la Micro. Pourquoi?

- Ce sont les premiers à présenter en continu sur écran vidéo les démonstrations des derniers jeux et des nouveautés à venir. Génial!
- Ce sont parmi les premiers à recevoir les nouveautés. Super!
- Ce sont les seuls à bénéficier des prix MICROMANIA. Dément!

Alors ne perdez plus un instant, courez-y vite!

PRINTEMPS HAUSSMANN HACHETTE ST MICHEL
64, Bd. Haussmann 24, bd. St Michel
"Espace loisir" (au sous-sol)
75008 PARIS 75006 PARIS
Métro Havre-Caumartin Métro St Michel

BON DE COMMANDE PAGE SUIVANTE
Votre jeu chez vous dans 48 h*
en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.

**1 AN DE GARANTIE
TOTALE**

Reprise de votre ancien ORIC

1 ou ATMOS pour 690 F.

Pour l'achat de l'un des ensembles TELESTRAT décrits ci-dessous

ORIC TELESTRAT

HYPER-BASIC :

Structuré et compilé. Plus de 250 instructions qui en font le Basic le plus complet et le plus rapide du marché. En plus des instructions classiques (toutes les fonctions arithmétiques et logiques, structures de contrôles, gestion du son et des graphismes haute et basse résolution etc.), on trouve la définition de procédures (labels), un éditeur plein écran avec commande au clavier, à la souris ou au joystick, scrolling avant/arrière (sur les listings), un jeu d'instructions télématiques (attente de communication, téléchargement de programmes ou de fichiers via le MINITEL...), des instructions de communication avec n'importe quel autre ordinateur via le RS 232. Entrées/sorties banalisées et bufferisées gérées par numéros de canaux, permettant notamment le transfert de données de n'importe quelle entrée à n'importe quelle sortie. 4 fenêtres d'écran définissables par l'utilisateur. L'HYPER-BASIC est interfacé dans le 2 sens avec le logiciel TELEMATIC : une arborescence peut rendre la main au Basic, et un programme Basic peut appeler une fonction de TELEMATIC.

Extensions prévues (hard et soft) avant fin 86

Carte 80 colonnes entièrement compatible VIDEOTEX. Sortie PERITEL RVB. Incrustation vidéo possible.

ORIC NET pour créer un réseau de TELESTRAT pouvant communiquer entre eux et partager les mêmes ressources. Exemple: Un TELESTRAT maître avec 4 MICRODISC et 4 TELESTRAT esclaves en serveurs ou autres pourront partager la base de données et tous les périphériques. Cela en fera le système multi-utilisateurs le moins cher du marché.

MIDI : interface avec logiciels de téléchargement de séquences et de sons, séquenceurs, plus extension du BASIC permettant de réaliser soi-même des logiciels MIDI.

MODEM avec numérotation et réponse automatiques.

Digitaliseur d'images VIDEOTEX fonctionnant à partir d'une caméra vidéo. Pour des serveurs "pros"!

Horloge en temps réel. Cartouche RAM 64k d'extension mémoire GANG PROGRAMMER programmeur d'Eprons 2708 à 27512 pour développer les applications en ROM.

TELEMATIC

Le logiciel intégré qui permet de réaliser soi-même facilement un serveur monovole :

Emulation MINITEL : Commande du MINITEL au clavier du TELESTRAT ou du TELESTRAT au clavier du MINITEL. Visualisation des pages MINITEL sur l'écran du TELESTRAT, mémorisation des pages VIDEOTEX sur disquette, impression de pages sur imprimante standard.

Composition de pages VIDEOTEX : elle se fait sans difficulté comme avec un traitement de texte (couleurs de fond et de caractères, lettres simple ou double largeur et/ou hauteur etc.) avec la possibilité d'incorporer des graphismes. La gestion d'écran se fait au clavier, au joystick ou à la souris.

Gestion d'arborescences : une fois les pages composées et nommées, vous organisez votre arborescence à votre gré : menus, pages écrans, pages temporisées etc.. Arborescences affichées en couleurs, ou imprimées. Une arborescence peut gérer plus de 1000 pages, une disquette peut en stocker 2 à 300.

Micro-serveur : Le TELESTRAT ainsi utilisé est un serveur mono-voie. Connecté au MINITEL, il attend la communication, décroche et lance le serveur. Il peut enregistrer des messages, raccrocher au bout d'un temps déterminé etc..

Borne de communication : déconnecté du MINITEL, il peut fonctionner en mode local et un utilisateur peut interroger le serveur sur place, exactement comme s'il appelait au MINITEL. Avec une arborescence de type journal cyclique, il peut délivrer de l'information automatiquement, sans intervention extérieure.

Interaction possible avec l'HYPER-BASIC pour l'accès aux fichiers ou pour des applications plus sophistiquées.

Ensemble TELESTRAT n°1

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSEED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (MINITEL, PERITEL, Telephone etc..)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque

3990 F

moins reprise 690 F

3300 F

ou 290 F. par mois

Un "kit développeurs"

A l'attention des constructeurs ou développeurs de systèmes, matériel et logiciels susceptibles de fonctionner avec le TELESTRAT, nous avons réuni un "KIT DEVELOPPEURS" comprenant notamment un dossier système avec tous les vecteurs du langage-machine, toutes les adresses-mémoire, un dossier technique, un programmeur d'EPROMS etc.. Pour tous renseignements, contactez Jean-Pierre MORLANE au 42 81 20 02.

Offre exceptionnelle

Ensemble TELESTRAT n°2

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Moniteur monochrome vert EUREKA MV12 haute résolution
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSEED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (Peritel, Moniteur, MINITEL etc..)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque

Des serveurs déjà en fonction sur TELESTRAT:

EUREKA :	(1) 42 81 22 72
PHAEDEL :	(1) 43 22 17 73
VISMO :	(1) 43 38 00 29
I.T.S. :	(1) 42 82 02 41
E.P.V.S. :	(1) 69 04 94 01
COGECOM :	(1) 43 29 55 35
IN Bureau d'études :	80 95 21 00
ESPACE MICRO :	(1) 42 80 26 10
P.A.I. :	49 46 67 87
DUBASQUE :	40 70 08 07

4750 F

moins reprise 690 F

4060 F

ou 290 F. par mois

5950 F

moins reprise 690 F

5260 F

ou 290 F. par mois

Ensemble TELESTRAT n°3

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Moniteur couleur RVB/PERITEL 36cm EUREKA MM14
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSEED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (MINITEL, PERITEL, Telephone etc..)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque

Peripheriques

Moniteur monochrome vert MV12	1150
Moniteur couleur EUREKA MM14	2490
Magnétocassette ORIC à piles	350
MICRODISC supplémentaire (sans alim.) ..	1790
Imprimante matricielle COSMOS 80	2890
Imprimante plotter 4 couleurs MCP40	990

Accessoires

Souris pour TELESTRAT	490
Joystick type QUICKSHOT 1	95
Joystick type QUICKSHOT 2	120
Cable pour imprimante parallèle	180
Disquette vierge 3" double face	39
Alimentation pour MICRODISC	490

Logiciels

Disquette "JEUX D'ARCADE N°1" (3jeux) ..	200
Disquette "JEUX D'ARCADE N°2" (3jeux) ..	200
Disquette "DANGEREUSEMENT VOTRE" ..	200
Cartouche ROMATMOS (émulation ATMOS) ..	200
Cartouche ROMORICI (émulation ORIC 1)	200
Cartouche "TELE-FORTH"	390

Bon de commande à retourner à :



LA TELEMATIQUE EN PLUS !

Teleph. 42 81 20 02 Tlx. 649 385

Démonstration et informations sur MINITEL

au 42 81 22 72

Professionnels de la télématique, nous consulter pour RV. et démonstration

ORIC INTERNATIONAL 39 Rue Victor Massé . 75009 . PARIS

Je souhaite recevoir rapidement un ensemble TELESTRAT n° (cocher la configuration choisie)

- ☐ Ensemble n°1 (TELESTRAT avec MICRODISC et cartouches) au prix de 3990 F.
- ☐ Ensemble n°2 (TELESTRAT avec MICRODISC, moniteur vert et cartouches) au prix de 4750 F.
- ☐ Ensemble n°3 (TELESTRAT avec MICRODISC, moniteur couleur et cartouches) pour 5950 F.
- ☐ Accessoires et périph. (préciser)

Je vous renvoie mon ORIC 1 ☐ ou ATMOS ☐ pour reprise 690 F. OUI ☐ NON ☐

☐ Ci-joint mon règlement par chèque de (montant de ma commande - 690 F. en cas de reprise)

☐ Je choisis de régler à réception du colis (montant de ma commande - 690 F. en cas de reprise + 100 F. de frais de contre-remboursement)

☐ Je choisis de payer mon TELESTRAT à crédit selon la formule décrite ci-contre, en mensualités de F. Ci-joint mon apport initial de F. par chèque et les pièces nécessaires à la constitution du dossier "

Je bénéficierai d'une garantie totale d'un an Pièces et Main d'œuvre sur le matériel ainsi qu'une maintenance gratuite logiciels (mises à jour) pendant cette période.

Nom Signature (des parents si client mineur)

Adresse

Code Ville

** Joindre à toute demande de crédit un bulletin de salaire, une photocopie de pièce d'identité, une quittance de loyer ou d'EDF/GDF, et un Relevé d'Identité Bancaire pour la constitution du dossier.

Nouveau !

* Votre TELESTRAT en formule crédit !

Credit à durée variable selon le montant. Faible apport à la commande et premier versement 3 mois plus tard !

Ensemble n°1 sans reprise : 3990 F. au comptant
à la commande : 490 F.
18 mensualités de : 230 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Ensemble n°2 sans reprise : 4750 F. au comptant
à la commande : 590 F.
18 mensualités de : 260 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Ensemble n°3 sans reprise : 5950 F. au comptant
à la commande : 710 F.
18 mensualités de : 320 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Ensemble n°2 avec reprise : 4750 F. au comptant
à la commande : 590 F.
18 mensualités de : 260 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Ensemble n°3 avec reprise : 5950 F. au comptant
à la commande : 710 F.
18 mensualités de : 320 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Ensemble n°3 avec reprise : 5950 F. au comptant
à la commande : 710 F.
18 mensualités de : 320 F. (1° 30 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18,24%, et perceptions
fortuitaires 18 F., conformément à l'article du 5/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DMA et P.F. compris)

Après acceptation de votre dossier par la Société CREG 19 Rue Lord Byron 75384 PARIS CDX08.

S.A. au capital de 81 755 000 Fr. RCS. PARIS 542052907



LE DISCOURS DE LA METHODE

Conjointement au Sicob, se déroule au Palais des Congrès la convention informatique. Ce vaste colloque est un peu le pendant théorique de la grande foire. La série de conférences dédiées à la micro informatique reflète l'air du temps. Il n'est question que de télécommunications, de serveurs vidéotex et de réseaux. Un thème central préside aux différentes sessions: du discours à la méthode. Vaste programme pour cette réunion des 300 vedettes internationales de la profession. Pour business men only. Inscription à l'ensemble du congrès: 4500 francs. Convention informatique, 4 place de Valois 75001 PARIS. Tél: (1) 46 40 27 66)

RESCAPES DU SAV

Si vous avez une fois perdu trace de votre ordinateur entre le transporteur, l'importateur, le distributeur, le revendeur et le réparateur; sué d'angoisse à la pensée de votre micro égaré dans un hangar; mangé les bons de garantie au bout de la 120^{ème} relance ou pleuré de rage après une immobilisation de quatre mois: défoulez-vous en nous envoyant le récit de vos malheurs. Nous publierons les lettres les plus révélatrices dans notre dossier sur le service après vente. Adressez vos papiers à Tilt rédaction; témoignage SAV.

ORIC

Une nouvelle version du Téléstrat est prévue pour octobre. Ce ne serait ni plus ni moins qu'un Téléstrat avec deux lecteurs de disquettes et une carte 80 colonnes, le tout dans un boîtier du style IBM. Le prix se situera aux environs de 15000 francs. Un prix élevé qui reflète le marché visé: les pro. D'autre part le Basic de la première version est disponible, ce mois-ci. Il faut savoir qu'Eureka le propose gratuitement, à tout possesseur de Téléstrat, en échange de l'ancien Basic et dans un délai d'un an suivant l'achat de la machine.

AVENTURES EN V.F.

Francophones, francophiles, défenseurs intransigeants de la langue française, don't cry any more: Ariolasoft annonce la sortie de versions traduites de "The Bard's Tale", "Elite" et "Shogun"!!

100

AVIS DE RECHERCHE

CLUBS, MAIRIES ET ASSOCIATIONS DIVERSES QUI ORGANISEZ DES MANIFESTATIONS, EXPOSITIONS, COLLOQUES ou TABLES RONDES AUTOUR DE L'INFORMATIQUE, ECRIVEZ NOUS. VOS ACTIVITES NOUS INTERESSENT. PRECISEZ LES DATES, LIEUX ET THEMES ABORDES, NOUS EN INFORMERONS NOS LECTEURS.

SALUT L'ARTISTE

Créateurs, créatrices et gribouilleurs de tout poil, vos dessins m'intéressent. Qu'ils soient hyperréalistes, expressionnistes, abstraits, conceptuels, drôles ou tristes, naïfs ou sophistiqués. Les critères sont larges seuls comptent l'originalité et le cachet. N'attendez plus. Envoyez tout de suite vos réalisations sur micro ordinateurs à Tilt (voir bon à découper page 78)

IL EST FRAIS MON POISSON, IL EST FRAIS!

Rainbow Production annonce une baisse des prix, les cassettes à moins de 40 francs et les disquettes à moins de 100 francs. Je suis bien content!

ULTIMATUM

On vous aura prévenus! Ultima ouvre ce mois-ci un rayon destiné aux logiciels d'occasion. Les jeux sont repris moitié prix et revendu à 65 % de leur valeur. Pour les aventuriers, Ultima crée un club où ils pourront échanger des solutions. Des remises selon un taux de réduction, de 3% à 18% déterminé aléatoirement.

LA FIL-I-ERE

Ere Informatique confie la distribution de ses produits à France Image Logiciel. Cet allègement de la structure permet à Ere de développer toute sa politique d'exportation et de coédition réciproque à travers l'Europe. Outre la force de vente, FIL apporte ses relations privilégiées avec Thomson.

ALLO, JE SUIS BIEN CHEZ MONSIEUR MINTEL?

Alintel est une extension qui permet d'utiliser le Minitel comme calepin et calculatrice. Gérée par micro-processeur elle comprend 8 Ko de Ram et 18 Ko de Rom. Une sortie Centronics est intégrée, elle est compatible avec les imprimantes PC. Cet appareil permet aussi la

limitation des appels, les prix tournent aux environs de 1000 francs. La distribution en est assurée par la société Gestio de Montpellier, de plus cette société devrait proposer, à court terme, une gamme de cartes pour PC.

UNE NOIX DE COCO DANS VOTRE PC

Coconut fait des petits partout. Après avoir implanté un magasin en Espagne, il ouvre ce mois-ci son troisième point de vente parisien (41 avenue de la Grande Armée 75016 PARIS). Vocation plutôt haut de gamme pour le nouveau-né: sur deux étages, vous pourrez en effet trouver tous les jeux dont vos PC, Apple, Atari ST et autres Amiga raffolent.

5"1/4 POUR AMSTRAD

Le Jasmin AM-5D est un lecteur de disquettes 500 K non formatés double face, double tête, connectable sur CPC 464, 664 et 6128 pour 1699 francs. Alternative à la pénurie de disquettes? (TRAN, 53 impasse Blériot, immeuble le Frédéric 83130 LA GARDE. Tél: 94 21 19 69)

ASSOCIATION/EDITION

L'association pour la promotion du CPC vend par correspondance, pour la somme modique de 36 francs trois ouvrages: le guide des langages sur Amstrad, le guide de l'imprimante et le guide de l'utilisateur. (A.P.C., 7 rue du Capitaine Freber 75020 PARIS. Tél: (1) 48 97 84 84)

SPECTRAVIDEO

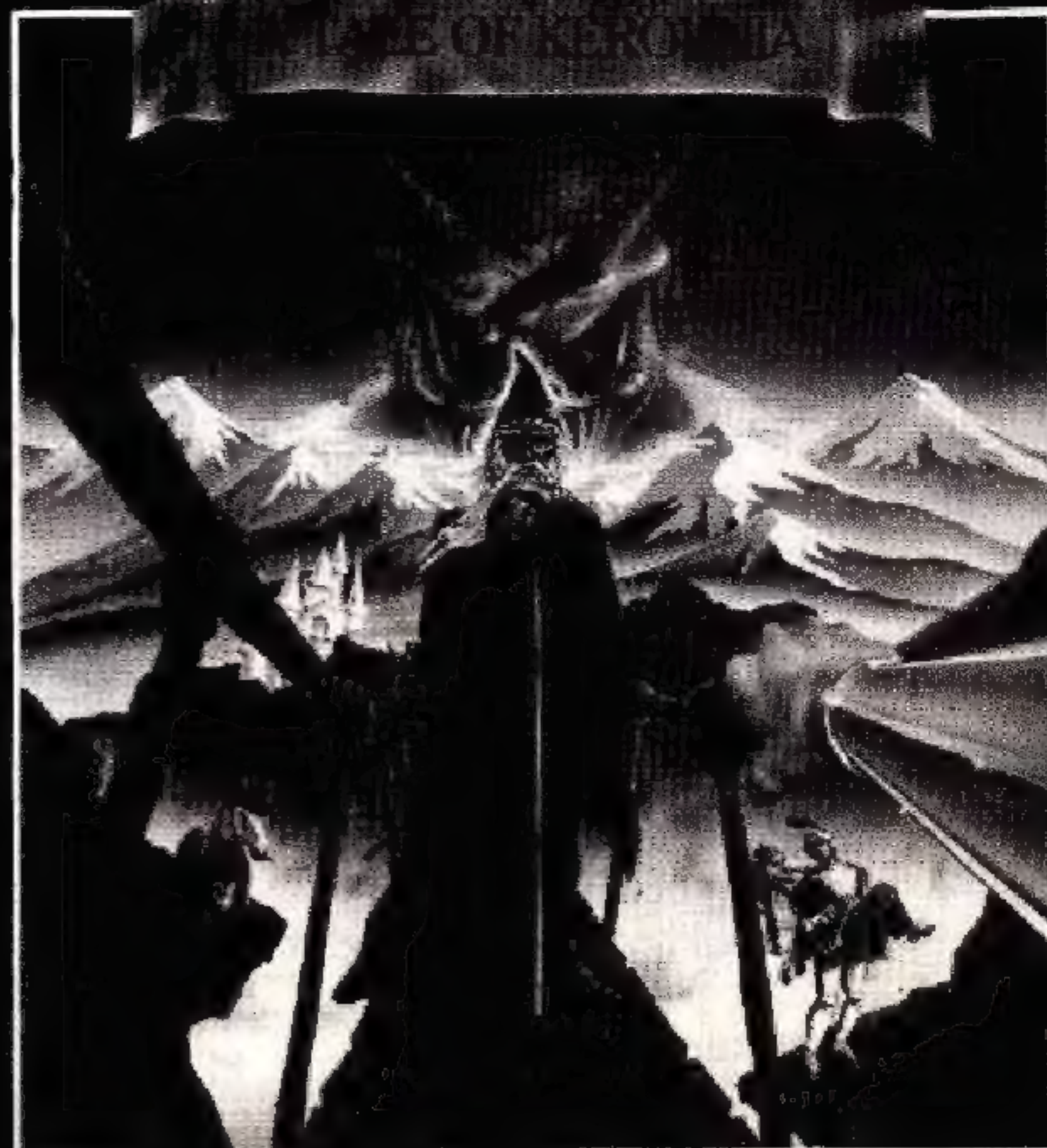
Spectravideo a réalisé une machine équivalente à l'AMSTRAD PCW 8256: le SPECTRAVIDEO SVI 738 ou X'PRESS coûte un peu moins de 7000 F. Le SVI 738 est un MSX 1 avec une RS 232 et une carte 80 colonnes intégrées, de plus il possède un drive de 3 pouces 1/2. Le système d'exploitation est CPM, cela lui ouvre les portes du professionnalisme: Wordstar, Datastar, Mailmerge, Calcstar, Reportstar sont disponibles sur le SVI 738 qui possède 64 Ko de mémoire vive.

ORIC ATMOS

- | | | |
|------|--------------------|-------------------|
| 1 ↑ | Karaté | Gasoline software |
| 2 ↑ | Manic miner | Software projects |
| 3 - | Xenon 3 | Ijk |
| 4 ↑ | Damsel in distress | Ijk |
| 5 ↑ | Crypt show | Norsoft |
| 6 ↑ | Cité maudite | Ere |
| 7 ↓ | A view to a kill | Domark |
| 8 ↓ | Formule un | Cobra |
| 9 ↓ | Tyrann | Norsoft |
| 10 ↓ | Moria | Severn software |



GUILLEMOT
International Software



THOMSON

- | | | |
|------|-----------------------|----------------|
| 1 - | Super tennis | Answare |
| 2 - | Runway | Vifi nathan |
| 3 ↓ | Beach head | Access |
| 4 ↓ | Vol solo | Microprose |
| 5 ↑ | Choplifter | Fil |
| 6 - | La nuit des templiers | Fil |
| 7 - | Epouvante | Cobra |
| 8 - | Fantôme city | Cocktel vision |
| 9 - | Dieux du stade | Infogrammes |
| 10 - | Mission delta | Ere |

MSX

- | | | |
|------|-----------------------|------------------|
| 1 ↑ | Way of the tiger | Gremlins graphic |
| 2 ↑ | Hypersport III (Cart) | Konami |
| 3 ↑ | Hyperally (Cart) | Konami |
| 4 ↓ | Soccer (Cart) | Konami |
| 5 ↑ | Jack the nipper | Gremlins graphic |
| 6 ↓ | Road fighter (Cart) | Konami |
| 7 ↑ | Ping pong (cart) | Konami |
| 8 ↑ | Konamis tennis (Cart) | Konami |
| 9 ↑ | Jet bomber | Aackosoft |
| 10 ↑ | Kings valley (Cart) | Konami |



ATARI

- | | | |
|------|-----------------------|--------------|
| 1 ↑ | Tennis (Cart) | Atari |
| 2 ↑ | Alternate reality (D) | US Gold |
| 3 ↑ | Mercenary (D) | Mirrorsoft |
| 4 ↓ | Football (Cart) | Atari |
| 5 ↑ | Ms Pac Man (Cart) | Atari |
| 6 ↑ | Basketball (Cart) | US Gold |
| 7 ↓ | Arcade classic | Mastertronic |
| 8 ↓ | One man and his droid | Atari |
| 9 ↓ | Moon patrol | US Gold |
| 10 ↓ | Goonies | |

ATARI 520 ST

- | | | |
|-----|--------------|-------------------|
| 1 - | Pawn | Rainbird |
| 2 ↑ | Sundog | Zoom action |
| 3 ↑ | Brataccas | Activision |
| 4 ↑ | Textomat | Micro application |
| 5 ↓ | Music studio | Activision |

AMIGA

- | | | |
|-----|---------------|------------|
| 1 ↑ | Brataccas | Activision |
| 2 ↑ | Music studio | Activision |
| 3 ↑ | Mindshadow | Activision |
| 4 ↑ | Borrowed time | Activision |
| 5 ↑ | Hacker | Activision |

GUILLEMOT INTERNATIONAL SOFTWARE

SOS AVENTURE

Message in a bottle

Fabrice

Quelle est la solution de l'ultime combat dans **Mandragore**? J'ai mangé la mandragore. Je suis maintenant invisible mais je ne peux toujours pas sortir de chez le monstre. Une petite indication: il faut trois mille pièces d'or pour acheter le bateau.

Cyrille

Salut les Euréliens et bon courage. Voici quelques aides, actions nécessaires suivies du lieu ou du personnage, pour la préhistoire: «prendre et manger souris» (savane), «prendre silex» (carrière de pierre), «prendre cristal de salpêtre» (ptérodactyles), «prendre charbon» (marais 2), «prendre os et faire hache» (cimetière mammouths), «prendre rubis brillant» (lac), «prendre tronc creux» et attendre deux fois (brachiosaure), «prendre collier» (tunnel), «prendre pierre ronde» (village), «prendre souffre», «faire poudre» et «faire canon» (volcan), «donner rubis» (kogo), «donner collier» (smig), «remplir pot» (point d'eau boueux), «sud», «sud», «sud», «sud-est», «utiliser canon», «sud» (traverse du désert), «boire eau», «sud-est-sud-sud», «remplir pot» (à partir du village), «lancer bâton» (petit dinosaure).

Vincent

Pour Christian, n° 33, dans le **Mystère de Kikekankoi**: il ne faut pas prendre la hache mais le masque à gaz que tu trouveras dans la maison du médecin. Alors tu casses la bouteille qui est dans le bateau et tu prends les débris de verre. Délivre alors la fille et prends la bombe insecticide invisible (au Sud et à l'Ouest). Tape E, E, E, S.

Creuse le mur avec la broche et te voilà un héros. Pour la lampe, tu as une solution, mais elle est vraiment compliquée. Pour ma part, je suis bloqué dans **Heroes of the Karn**, devant les pirates. Nuits blanches assurées.

Thierry

Qui pourra me dire comment attraper le balai d'or dans **Cauldron** version Commodore? Je sais où il se trouve, mais je ne peux pas l'attraper. Dès que j'arrive près de lui, une citrouille me force dessus et me tue. Vite, je vais craquer. Les personnes possédant un Amstrad peuvent répondre.

Pierre

Dans **Hulk** et **Heroes of the Karn**, tous les renseignements sont les bienvenus. Plus particulière-

ment pour passer le Grizzly et sortir du donjon où je suis coincé depuis des siècles.

Christian, pour passer la forteresse, il suffit de tuer tous les soldats qui en sortent. La manœuvre est simplifiée en se plaçant sur le côté.

Gérald

Pour Christophe dans **Eurêka** (n° 32): devant Néron tu dis: «Ave Cesar». Tu rentres dans sa maison en évitant la salle des orgies, mortelle. Dans Colditz, tu coupes le fil avec la pince et avances dans la prairie. Tu verses alors le poivre qui était dans la cuisine. Ensuite tu vas dans la forêt et utilises la boussole.

Pour Nicolas, tu prends le casque du soldat endormi qui est dans la direction inverse du blockhaus. Une fois dans le blockhaus tu tapes «U casque» pour ouvrir la grenade. Pour les épieux, dans Rome, tu dois aiguiser ta hache sur les rochers du ruisseau puis tu coupes les arbres qui sont situés dans la mine. Pour Pascal (Tilt n° 31): le rocher près du Stégosaure ne sert à rien. Pour le canon il faut posséder le charbon, le soufre et le salpêtre, le tronc creux près du brachiosaure et la pierre ronde à l'entrée du village. Alors tu peux: «faire poudre» puis «faire canon». Dans Colditz, le code est marqué: 1) sur le carnet dans le blockhaus; 2) sur le papier dans le placard du bunker; 3) sur le buste dans le bureau. J'aimerais savoir comment éviter le dard que le gremlin lance au début du jeu, dans **Caverns of richness**. Tous les renseignements sont les bienvenus dans **Arrow of dead**. Dans **Pirat adventure** que faire dans la pièce où il est marqué «light» sur un mur et «unlight» sur le mur d'en face. Et finalement dans **Eurêka**, comment monter dans l'avion qui décolle de l'île dans les Caraïbes?

Sylvain

Pour Yannik (n° 33) dans **Orphée**. Après avoir donné la harpe à Miniu, va voir les gardiens de la clé et dis «Cuique Suum». Tu échanges alors la clé en rubis. Ensuite tu retournes à la porte des damnés et... Je n'en dirai pas plus, repportes-toi au spécial **Orphée** du numéro 31.

Amir

Je réponds à Julien, dans l'**Enlèvement** (Tilt n° 33). Le passe-partout se trouve sous la corbeille au début du jeu.

Christian, dans **Commando**, pour entrer dans la forteresse, il suffit de tuer tous les hommes qui s'y trouvent.

Grégory, dans l'**Aigle d'or**, pour se débarrasser du fantôme il faut avoir la croix et sauter dès qu'il tire.

Dans **Ghost'n Goblins**, pour entrer dans le château il faut aussi posséder la croix et tirer sur le gardien.

Dans **Time tunnel**: en Grèce, j'arrive à tuer la méduse et à déplacer la brique mais je ne peux trouver la page.

Et dans **Borrowed time**, comment trouver le code pour entrer dans la petite cabane. Pour se débarrasser des chiens dans le jardin, il faut faire «SAY HIYO», entrer dans la maison et faire «untie woman» et parler à Wainwrith.

Huw

En réponse à Vincent pour **Crafton et Xung** sur Amstrad (n° 33): tu prends la carte magnétique (rectangle avec la ligne de couleur au milieu) en appuyant sur la barre espace.

L'ouverture des portes avec la carte est automatique. Si une porte ne marche pas, il y a erreur sur la carte. Tu peux bien sûr transporter cette carte. Mais n'oublie pas que tu ne peux transporter qu'un objet à la fois. Qui pourrait m'aider pour faire avouer les codes aux savants?

Sophie

Je suis bloquée dans **Mindshadow**. Après avoir ramassé tous les objets, je ne comprends rien à la carte placée au fond de la caverne. Comment ne pas tomber dans les sables mouvants? Comment récupérer la vigne après l'avoir accrochée au rocher?

Réponse de Pierre Emmanuel

La carte se lit comme suit: la flèche vers le bas indique le sud en partant de la hutte. Une fois arrivé, il suffit de prendre la bouteille et de résoudre la carte à l'envers. Pour finir la première partie il faudra gratter l'acier, donner la bouteille, tuer l'homme, couper les chaînes avec la viande et prendre la toile. Quelques trucs dans la deuxième partie: prendre la canne à pêche puis pêcher les débris.

Bidouilleur anonyme

Quelques pokes pour augmenter son capital temporel ou financier.

Gyroscope: poke 53992,0 (vies infinies) et poke 52138,201 (temps illimité).

Hunch back I: poke 26888,0 (vies infinies).

Manic Minor: poke 2428920 (vies infinies).

Zzoom: poke 24743,0 (énergie infinie).

Sabrewulf: poke 39702,30 (nombre de monstres) et poke 43575 (les 255 vies maximum).

Jet pac: poke 25015,62: poke 25016,5: poke 25017,0: poke 25018,0 (vies infinies).

Zaxxon: poke 48825,255.

Finders Keepers: poke 34252,0 (vies infinies).

NOUVEAU

PROGRAMMES D'OCCASIONS
A PARTIR DE 20 FRANCS
DEPOT-VENTE, ACHAT DE
LOGICIELS ET ORDINATEURS
SERVICE REPARATIONS
ULTRA-RAPIDE ET TOUS
LES TITRES DU HIT-PARADE

DISK 5 1/4 59 F 3 1/2 220 F DEMOS AMIGA ET ATARI 1040ST

AMSTRAD DISK 35F

CPC 464 MONO: 2690 F
CPC 464 COUL: 3990 F
CPC 6128 MONO: 4490 F
CPC 6128 COUL: 5990 F

ATARI

520 STF P
1040 STFM R
1040 STFC I X
MONITEUR, DRIVE, IMPRIMANTE

COMMODORE

AMIGA 512K Tel: 43.42.22.50
128+1571+5 jeux: 6390 F
128+1541+5 jeux: 5390 F
NOUVEAU C64 DISPONIBLE: 2190 F

LES HITS: ZOMBI, SUMMER-GAMES 3, PAPER-BOY, KNIGHT-GAMES, REBEL-PLANET, BATMAN, MIKIE, TWO&TWO SPORT
LES KITS: TRANSFORMATION 520ST EN 1 MEGA: 1200F ==== ACCELERATEUR C64 EXCLUSIF + UTILITAIRES: 600F

ED'EN
COMPUTER
102 Av du Gal M.BIZOT
75012-PARIS-

43.42.22.50

PAIEMENT Carte-Bleue
POSSIBILITE DE CREDIT
NOMBREUX LOGICIELS
1040ST ET AMIGA
DE 10H A 12H, 14H A 19H
sauf dimanche et lundi
metro: MICHEL.BIZOT